



MINISTERO dell'ISTRUZIONE, dell'UNIVERSITA' e della RICERCA
 UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
 ISTITUTO COMPRENSIVO "PIO FEDI"
 01026 GROTTA S. STEFANO (VT)

OSSERVAZIONE SISTEMATICA INIZIALE E FINALE

Scuola dell'Infanzia di sez.

Nome.....

data osservazione iniziale data osservazione finale

Frequenza

4 ANNI

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **I DISCORSI E LE PAROLE**

	Iniziale				Finale			
	1	2	3	4	1	2	3	4
Utilizza il linguaggio per comunicare								
Pronuncia correttamente i fonemi								
Formula frasi in modo corretto								
Comprende ed esegue semplici consegne								
Ascolta e comprende testi narrati o letti								
Ricostruisce verbalmente l'argomento di discorsi o testi ascoltati								
Ricostruisce verbalmente le esperienze personali								
Interagisce in una conversazione o in un dialogo in modo pertinente								
Descrive e riordina le sequenze di una storia								

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA : **COMPETENZA MULTILINGUISTICA**

CAMPO DI ESPERIENZA: **I DISCORSI E LE PAROLE**

E' consapevole della presenza di lingue diverse									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA**

CAMPO DI ESPERIENZA: **LA CONOSCENZA DEL MONDO**

Ordina in successione temporale un evento utilizzando correttamente gli organizzatori temporali (prima, dopo, infine)									
Individua le trasformazioni naturali nel paesaggio, nelle persone, negli animali...									
Conosce i giorni della settimana									
Riconosce le caratteristiche principali delle stagioni									
Conosce i principali fenomeni meteorologici									
Conosce e utilizza i concetti topologici									
Raggruppa e ordina secondo criteri dati									
Riconosce e denomina le dimensioni (piccolo, medio, grande)									
Utilizza correttamente i quantificatori uno, pochi, tanti, nessuno									
Riconosce e denomina le principali forme geometriche (cerchio, quadrato, triangolo)									

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA DIGITALE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **TUTTI**

Utilizza, con la sorveglianza dell'insegnante, il computer o il tablet per attività o giochi matematici, logici, linguistici									
Riconosce le icone di giochi o programmi noti									

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE A IMPARARE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **TUTTI**

Sa avanzare semplici ipotesi									
Memorizza semplici poesie, filastrocche e canti									

Chiede aiuto quando è in difficoltà																				
-------------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA**

CAMPO DI ESPERIENZA: **IL SÉ E L'ALTRO/TUTTI**

Accetta serenamente il distacco dalla famiglia																				
Esprime i propri bisogni																				
Interagisce con gli altri																				
Riordina i giochi o i materiali dopo averli usati																				
Partecipa ai giochi e alle attività proposte																				
Rispetta le regole di convivenza																				
Inizia a riconoscere le emozioni o i sentimenti e li esprime																				
Instaura rapporti positivi con adulti e compagni																				
Rispetta il turno nelle conversazioni e nel quotidiano																				
Dimostra interesse verso le attività proposte																				
Conosce la propria storia personale																				
Ha interiorizzato comportamenti ecologico-ambientali responsabili e consapevoli																				

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA IMPRENDITORIALE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **TUTTI**

Si impegna e porta a termine in autonomia una consegna																				
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **IMMAGINI, SUONI, COLORI**

Discrimina e denomina i colori primari e derivati																				
Usa diverse tecniche grafico-pittoriche																				
Utilizza diversi materiali con creatività																				
Da un significato alle proprie produzioni grafiche																				
Manifesta interesse per le opere d'arte, immagini, illustrazioni, fotografie..																				
Segue con interesse spettacoli, filmati, documentari...																				
Riconosce suoni e rumori																				
Canta da solo o in coro																				
Riproduce semplici sequenze sonore																				
Drammatizza brani ascoltati																				
Interpreta un ruolo nella drammatizzazione																				
Utilizza il gioco simbolico																				

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: **COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE**

CAMPO DI ESPERIENZA: **IL CORPO E IL MOVIMENTO**

Associa il movimento e i gesti al canto																				
Associa il movimento al ritmo																				
Rispetta le norme igieniche quotidiane																				
Riconosce le parti del corpo																				
Rappresenta graficamente la figura umana																				
Conosce i pericoli dell'ambiente e i comportamenti sicuri																				
Esegue percorsi motori																				
Coordina i movimenti della motricità globale (corre con disinvoltura)																				
Dimostra una buona coordinazione oculo-manuale																				
Sa impugnare correttamente gli strumenti grafici																				

Legenda: **1**= scarsamente raggiunto **2**=parzialmente raggiunta **3**=discretamente raggiunto **4**=pienamente raggiunto

NOTE: